

Как делать НЕ НАДО

1

Делать пропил в железобетоне как можно глубже

Чтобы получился ровный вертикальный край шва, при демонтаже железобетона не нужно делать пропил как можно глубже (более 50 мм).

Отбойником нужно работать очень аккуратно, не задевая кромку шва. Иначе получаются сколы, которые в последствии сложно заделывать.

!

Даже если заделать сколы получится, при динамических нагрузках в этом месте ремонтный состав будет разрушаться

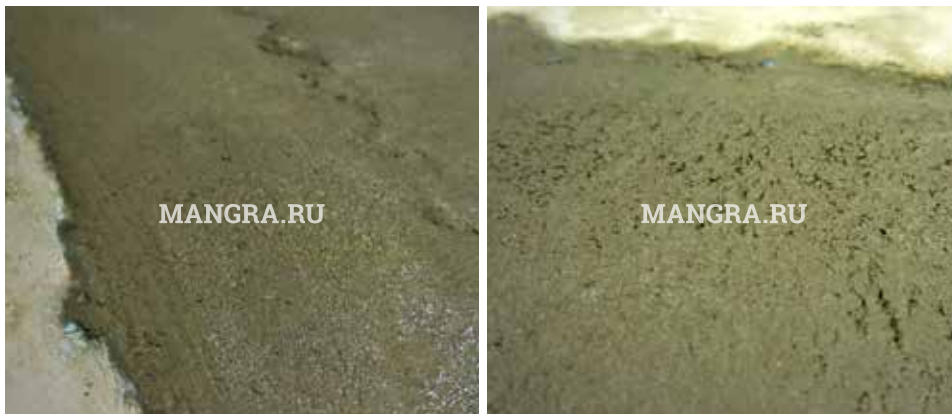


2

Ждать, когда свежеложенный ремонтный состав высохнет, прежде чем начинать затирку

Чтобы получить ровную и гладкую поверхность, после заполнения ремонтным составом пространства между швом и бетонной плитой не нужно ждать, когда «лишняя» влага уйдёт, прежде чем приступить к затирке.

Оставлять шов в таком состоянии, как на фото сверху, нельзя. Неуплотненный и незаглаженный состав будет разрушаться быстрее.



3

Оставлять участки, на которых уровень ремонтного состава ниже, чем уровень верха конструкции

Нельзя допускать участки с уровнем ремонтного состава ниже, чем уровень верхней кромки конструкции, так как заполнять эти участки после того, как материал затвердел, значительно дороже и очень ненадежно.

Оставлять такие участки невыровненными также нельзя, потому что движение колесной техники по этим участкам приведёт к повреждению колес.



4

Допускать расхождение уровней верхней части конструкции и поверхности ремонтного состава с обеих сторон шва

При установке конструкций необходимо следить за вертикальностью их положения в шве и уровнем верхней части конструкции. Он должен находиться на одной прямой между верхними отметками поверхности ремонтного состава слева и справа от шва.



5

Допускать большого превышения уровня ремонтного состава над уровнем верхней кромки конструкции

Нельзя допускать большого превышения уровня ремонтного состава над уровнем верхней кромки конструкции, так как в последствии такие участки будет сложно шлифовать из-за высокой прочности материала ремонтного состава.

Для соблюдения плоскостности при затирке поверхности кельмой следует проходить в двух взаимно перпендикулярных направлениях.

!

Для снятия лишнего материала следует использовать правило

